

Planificare

Examen de licență iulie 2023 - Secția Calculatoare

Sala 214 INCESA

Nr.crt	Nume student	Profesor Coordonator	Tema Proiect	Ora
ZIUA 1 - 07.07.2023				
1	BĂDIȚĂ C. GEORGIANA-ELENA	NICOLAE, ILEANA DIANA	Aplicație (embedded) de automatizare, optimizare și control al unui sistem de testare a produselor software in automotive	9:00
2	BONDRESCU A. CLARA-RUXANDRA	POPESCU, ELVIRA	Platforma web pentru managementul unei clinici medicale	9:20
3	BORAKOVIÇ MILICA	MANCAȘ, CĂTĂLINA-FELICIA	Propunere de dezvoltare a unei aplicații Web: Biblioteca electronică a Facultății de Automatică, Calculatoare si Electronică	9:40
4	CHEROIU G. ȘTEFAN	MURAREȚU, IONUȚ-DORINEL	Aplicație web pentru semnalizarea problemelor civice	10:00
5	DIACONESCU A.-E. RĂZVAN	MOCANU, LUCIAN - MIHAI	Aplicație web destinată rezervării în domeniul HORECA pe baza geolocației	10:20
6	LOGOFĂTU N. GEORGIANA-LAVINIA	BADEA, GABRIEL	Sistem inteligent de instruire pentru învățarea limbajelor de programare	10:40
7	DRĂGHICI G.-M. ANDREEA-MARIA	CERBULESCU, CĂTĂLIN CONSTANTIN	Aplicație din industria Automotive pentru validare fișiere macro	11:00
8	EFRIM T. DAVID	POPESCU, PAUL ȘTEFAN	Magazin online pentru vânzarea articolelor electronice	11:20
9	GHIURLIU M. IONUȚ-BOGDAN-EMANUEL	LEMENI, IOAN STELIAN	Lumini LED controlate wireless	11:40
10	GRECU C.-A. ELENA-FRANCESCA	BECHERU, ALEXANDRU-PETRUȚ	Simularea transmiterii bolilor infecțioase	12:00
11	IORGA Ș. MARIUS-NICOLAE	ILIE, VIOREL SORIN	Aplicație plată parcări	12:20
12	LAZARENCO V. ANA	POPESCU, ELVIRA	Platformă educațională bazată pe conceptul de microlearning	12:40
PAUZA				
13	DINU E. ION GEORGE	MIHĂESCU, CRISTIAN	Utilizarea algoritmilor de învățare profundă pentru identificarea soluțiilor valide în programarea competitivă	13:20
14	MANEA I. NICOLAS-SEBASTIAN	LEMENI, IOAN STELIAN	Configurator pentru matrice de led-uri	13:40
15	MARIN I. ALIN-ANDREI	LEMENI, IOAN STELIAN	Casă inteligentă controlată de Arduino	14:00
16	MIHAI Ș.-S. SORINA-MIHAELA	POPESCU, PAUL ȘTEFAN	Sistem de gestiune a resurselor disponibile în restaurante	14:20
17	TIUGAN N. NICOLETA	STOICA-SPAHIU, COSMIN	Sistem automat de recomandare bazat pe machine-learning pentru imagini medicale	14:40
18	NEAȚU M. CORINA IONIANA	BĂRBULESCU, LUCIAN-FLORENTIN	Aplicație web pentru gestionarea unei agenții de turism	15:00
19	NEDIANU N.-D. GABRIEL-CĂTĂLIN	ENESCU, NICOLAE IULIAN	Stație pentru monitorizarea calității aerului controlată dintr-o aplicație mobilă	15:20
20	NICU I. ANCA-IONELA	TĂNASIE, RĂZVAN TUDOR	Joc de șah dezvoltat în Unity	15:40
21	NICULESCU D. MARIUS-ANDREI	CERBULESCU, CĂTĂLIN CONSTANTIN	Aplicație NLP pentru extragere de cuvinte cheie dintr-un text	16:00
22	POPA I.-R. MIHAI-RADU	BĂRBULESCU, LUCIAN-FLORENTIN	Aplicație Android pentru planificarea călătoriilor	16:20
PAUZA				
23	SARAÇI SOTIRAQ	ILIE, VIOREL SORIN	Automatizarea casei folosind sisteme încorporate și aplicații mobile	17:00
24	SMARANDACHE L. ALEXANDRU	POPESCU, ELVIRA	Platformă educațională bazată pe conceptul de learnersourcing	17:20
25	TAUDOR D.-C. CRISTIAN-RĂZVAN	DUMITRAȘCU, EUGEN	Sistem de control al barierelor	17:40
26	NEAGOE G. FILIP	DUMITRAȘCU, EUGEN	Automat cu produse	18:00
27	TOMIÇ MILAN	POPA, RADU-TEODORU	Platforma pentru crearea de jocuri 3D	18:20
28	UȚĂ A.F. EDUARD ȘTEFAN	CERBULESCU, CĂTĂLIN CONSTANTIN	Aplicație web pentru managementul unui service auto	18:40
29	VASILESCU C.Ș. TEODOR BOGDAN	POPA, RADU-TEODORU	Aplicație de fidelizare web	19:00
30	PÂRLICI-NICOLAESCU VLAD-ALEXANDRU	POPESCU, PAUL ȘTEFAN	Magazin inteligent de produse gsm	19:20